

Klausur Protokolle

 3 PDFs



 Tag

In der SEICPS Klausur im Februar 2022 war Aufgabe 1-5 die Diagramme..

Aufgabe 1 Use-Case,

Aufgabe 2 CRC-Karte und Klassendiagramm,

Aufgabe 3 Aktivitätsdiagramm,

Aufgabe 4 Zustandsdiagramm,

Aufgabe 5 Sequenzdiagramm und

Aufgabe 6 ging es um 4+1 Sichten nach Kruchten und das Proxy-Entwurfsmuster...

allerdings nur was es macht, zu welcher Sicht es zugeordnet werden kann..

zeichnen musste man nichts oder mit Code arbeiten... im Rep. wurde auch

angemerkt das das wohl in Zukunft öfter vorkommen soll, zumindest bei

SEICPS... also wenn man grob weiß um was es geht bei den Mustern und

Architektursichten kommt man mit den Heften in der Klausur ganz gut zurecht...

meine Klausur vor 2 Wochen hatte nichts mit den OBKs zu tun, ging nur um Theorie, ein kleines Use Case Diagramm, sonst keine Diagramme zu zeichnen

1. 1 x use case Diagramm zeichnen und beschreiben,
2. zwei Vorgehensmodelle beschreiben und gegenüberstellen,
3. 5 Antimuster erklären,
4. 2 Funktionale Tests für Java Programm schreiben,
5. einmal Feature driven development beschreiben,
6. eine Architektur für ne App empfehlen und agile Methoden definieren

- Hallo, ich hatte gestern meine Klausur in SEI, hier ein paar Auszüge aus meinen Aufgaben:

- Die 12 Prinzipien des agiles Manifest
 - Antimuster des agilen Manifest
 - Grenzwertanalyse und Äquivalenzklassen

- UML erstellen
- Use Case Diagramm

ich hatte am 15.03. sei geschrieben. Da ging es um

-5 Prinzipien des agilen Manifesto

-MVC und MVP erklären, differenzieren und Beispiele geben

-Aktivitätsdiagramm zeichnen

Klassendiagramm zeichnen

Feature-Driven-Development erläutern und anhand eines Beispiels durchführen

QM, QS und QC erklären inkl. Schwerpunkte und Beispiele

1. in anderen Klausuren kamen auch 4+1 von Krachten und solche Modelle dran

Hab am 26.4 geschrieben.

Es kam Aktivitätsdiagramm Pflichtenheft und Lastenheft

äquivalenzklassen

grenzwertanalyse

Vorgehnsmodelle vergleichen

Feature driven development

4+1 sichten

Also die heutige SEIV Klausur war absolut weird:

Petri-Netz zeichnen

UML Aktivitätsdiagramm Aktivitätsdiagramm parallel,

Klassendiagramm inkl. Attribute und kardinalität

Kontext und Relax Anforderungen Vorteile / Nachteile native App,

MDA

- SEICPS auch sehr anspruchsvoll: 6 Aufgaben (10,10,20,20,20,20)P
 - 1. Entwurfsmuster Builder (Funktion, Aufbau ergänzen, Erklärung)

- 2. Fragen: Software Architektur, Stakeholder, Architekturziele...
- 3. Use-Case, Klassendiagramm, Aktivitätsdiagramm
- 4. Aktivitätsdiagramm
- 5. Fragen zu Use-Case, Sicht von Starke, Dokumentation...
- 6. Entwurfsmuster Zustand (Funktion, Aufbau anhand Beispiel)
 - Bisschen fehlt noch.. aber das ist das, was ich noch so zusammenbekommen habe

SEIC2PS vom 26.07.2025

Architekturmodelle erklären und Fragen dazu beantworten

Äquivalentklassen und Grenzwertanalyse definieren und Anwenden

Sequenzdiagramm analysieren und erklären

Java Programm testen mit ABC.., erklären, wie man es testen kann und 2 funktionale Tests entwickeln

Use Case Diagramm erstellen und Strukturmodell erklären und argumentieren (MCV ?)

- Gedächtnisprotokoll vom 04.05.2024:
 - nenne 5 Prinzipien des Agilen Manifesto
 - nenne und beschreibe 5 Antimuster
 - UML Klassendiagramm
 - Äquivalenzklassentest und Grenzwertanalyse
 - Ausschnitt aus einem Programmcode: welches Entwurfsmuster wird abgebildet (Singleton: nennen und beschreiben), mögliche Probleme nennen, Adapter einführen und UML-Klassendiagramm zeichnen
 - Architekturmuster anhand einer Skizze erkennen und beschreiben, 2 Testverfahren nennen, die sich für die Qualitätssicherung des Gesamtsystems geeignet sind inkl. Begründung und Sinnhaftigkeit

in der Klausur musste ich einen JUnit Komponententest schreiben, obwohl Java für das Modul (laut Handbuch) nicht vorausgesetzt wird

SEIB2PS in Darmstadt Präsenz Gedächtnisprotokoll vom 01.02.2025

Aufgabe 1 Nenne und beschreibe zwei Vorgehensmodelle, stelle diese Gegenüber.

Aufgabe 2 4+1 Sichtenmodell nach Kruchten: Erkläre die Perspektive.

Aufgabe 3 4+1 Sichtenmodell nach Kruchten: Sichten benennen und die aufgelisteten Artefakte in eine Schicht klassifizieren.

Aufgabe 4 UML-Klassendiagramm aus gegebenem Text erstellen.

Aufgabe 5 Für eine gegebene Ausgangssituation, ein geeignetes Vorgehensmodell auswählen und begründen.

Aufgabe 6 UML-Sequenzdiagramm aus gegebenem Text erstellen.

- GSEB2PS am 26.04.2025

1. fünf Prinzipien agiles Manifesto nennen
2. QM, QS, QC, Testing erklären und Schwerpunkte benennen
3. Äquivalenzklassen und Grenzwertanalyse
4. Aktivitätsdiagramm erstellen
5. Use case Diagramm
6. Zu einem Beispiel Architekturmodell wählen begründen

Gedächtnisprotokoll von 14.06

Aufgabe 1: 5 agile Prinzipien

Aufgabe 2: QM, QS und GC erklären

Aufgabe 3: Aktivitätsdiagramm

Aufgabe 4: Anwendungsfalldiagramm

Aufgabe 5: Java-Code gegeben und Testmethoden erklären, zwei Tests schreiben und erklären, wie die Art des Programmieren heißt

Aufgabe 6: Für Softwareentwicklung, bei der Prototypen verlangt ist, geeignete Projektmodell wählen, erklären, welches nicht passt und noch was, was ich vergessen habe Aufgabe 1 & 2 jeweils 10P und der Rest 20P

Gedächtnisprotokoll von der SEI (Software Engineering) Prüfung:

Aufgabe 2. Unterschiede zw. konstruktiver und analytischer Qualitätssicherung nennen und 3 Merkmale darstellen jeweils.

Aufgabe 3. Zeichne ein Klassendiagramm für ein Flugtaxi Unternehmen (da musste ich schmunzeln)

4. die 4 + 1 Seichten und deren Erläuterung

5. vergessen

Aufgabe 6. Sequenzdiagramm zeichnen für "Angebot verhandeln" und Aufgabe

7. Antimuster erkennen und Maßnahmen diese zu verhindern! Ich hoffe euch hilft das beim Lernen!

SEIDPS (18.10):

1. Agiles Manifesto 5 Stück.

2. QS QM und QC erklären

3. Zustandsdiagramm.

4. du machst ein Projekt und bist für QS zuständig nenne

4 Methoden/Test

5. P2P und Client server prinzip

6. Klassendiagramm und Use Case